

# Dénombrement

التعداد

## I. Factorielle d'un entier

### Définition

Pour tout entier naturel  $n \geq 1$ , on appelle **factorielle de n**, noté  $n!$ , le produit de tous les entiers de 1 à  $n$  :

$$n! = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \dots \times 2 \times 1$$

Par convention :  $0! = 1$

### Exemples

- $1! = 1$
- $2! = 2 \times 1 = 2$
- $3! = 3 \times 2 \times 1 = 6$
- $4! = 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 24$
- $5! = 120, 6! = 720, 7! = 5040$

**Propriété fondamentale :** Pour tout  $n \geq 1$ , on a :  $(n + 1)! = (n + 1) \times n!$

Cela permet de simplifier des fractions :  $\frac{n!}{(n - k)!} = n \times (n - 1) \times \dots \times (n - k + 1)$

## II. Arrangements

### Définition

On appelle **arrangement de p éléments parmi n** (avec  $0 \leq p \leq n$ ) toute sélection *ordonnée* de  $p$  éléments distincts tirés d'un ensemble de  $n$  éléments. L'ordre compte.

### Formule

$$A_n^p = n \times (n - 1) \times (n - 2) \times \dots \times (n - p + 1) = \frac{n!}{(n - p)!}$$

*Cas particulier (permutations) :*  $A_n^n = n!$  (on appelle cela une permutation de  $n$  éléments)

### Exemples

- $A_5^2 = 5 \times 4 = 20$  (choisir et ordonner 2 lettres parmi 5)
- $A_{10}^3 = 10 \times 9 \times 8 = 720$
- $A_6^6 = 6! = 720$  (permutations de 6 éléments)

## III. Combinaisons

### Définition

On appelle **combinaison de p éléments parmi n** toute sélection *non ordonnée* de p éléments distincts tirés d'un ensemble de n éléments. L'ordre ne compte pas.

### Formule

$$C_n^p = \frac{n!}{p! \times (n-p)!} = \frac{A_n^p}{p!}$$

On lit « p parmi n » ou « combinaisons de n prises p à p ».

### Propriétés fondamentales des combinaisons

- $C_n^0 = C_n^n = 1$
- $C_n^1 = C_n^{n-1} = n$
- **Symétrie** :  $C_n^p = C_n^{n-p}$
- **Relation de Pascal** :  $C_{n+1}^{p+1} = C_n^p + C_n^{p+1}$

### Exemples

- $C_5^2 = \frac{5!}{2! \times 3!} = \frac{120}{12} = 10$
- $C_{10}^3 = \frac{10!}{3! \times 7!} = \frac{10 \times 9 \times 8}{3 \times 2 \times 1} = \frac{720}{6} = 120$
- $C_{52}^5 = 2598960$  (nombre de mains au poker)

## IV. Triangle de Pascal

Le triangle de Pascal permet de retrouver rapidement les coefficients  $C_n^p$  :

$$\begin{array}{ccccccc} & & & & 1 & & & & \\ & & & & & 1 & & 1 & \\ & & & & & & 1 & & 2 & & 1 \\ & & & & & & & 1 & & 3 & & 3 & & 1 \\ & & & & & & & & 1 & & 4 & & 6 & & 4 & & 1 \end{array}$$

**Règle de construction** : chaque coefficient est la somme des deux coefficients au-dessus de lui (relation de Pascal).

Ligne  $n = 0$  : 1 |  $n = 1$  : 1 1 |  $n = 2$  : 1 2 1 |  $n = 3$  : 1 3 3 1 |  $n = 4$  : 1 4 6 4 1

## V. Binôme de Newton

### Formule du binôme de Newton

Pour tous réels a et b, et pour tout entier naturel n :

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k \cdot a^{n-k} \cdot b^k$$

$$= C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1} b + C_n^2 a^{n-2} b^2 + \dots + C_n^n b^n$$

### Cas particuliers importants

- $(1 + x)^n = C_n^0 + C_n^1 x + C_n^2 x^2 + \dots + C_n^n x^n$

- $(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$
- $(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$
- $(a - b)^3 = a^3 - 3a^2b + 3ab^2 - b^3$

#### Identités remarquables déduites ( $x = 1$ et $x = -1$ )

- $C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^n = 2^n$
- $C_n^0 - C_n^1 + C_n^2 - \dots + (-1)^n C_n^n = 0$

## VI. Principes fondamentaux du dénombrement

### Principe multiplicatif

Si une action peut s'effectuer en **k étapes successives indépendantes**, avec  $n_1$  choix pour l'étape 1,  $n_2$  choix pour l'étape 2, ...,  $n_k$  choix pour l'étape k, alors le nombre total de façons d'effectuer l'action est :

$$N = n_1 \times n_2 \times \dots \times n_k$$

### Principe additif

Si une action peut s'effectuer de manière A **ou** de manière B (cas exclusifs), avec  $n_A$  et  $n_B$  façons respectivement, alors le nombre total est :

$$N = n_A + n_B$$

### Formules clés

- **Factorielle** :  $n! = n \times (n - 1) \times \dots \times 1$  ;  $0! = 1$
- **Arrangements** :  $A_n^p = \frac{n!}{(n - p)!}$
- **Permutations** :  $P(n) = A_n^n = n!$
- **Combinaisons** :  $C_n^p = \frac{n!}{p!(n - p)!}$
- **Symétrie** :  $C_n^p = C_n^{n-p}$
- **Pascal** :  $C_{n+1}^{p+1} = C_n^p + C_n^{p+1}$
- **Newton** :  $(a + b)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k a^{n-k} b^k$
- **Somme des coefficients** :  $\sum C_n^k = 2^n$

## Astuces & méthodes

### Pièges classiques



**Arrangements vs Combinaisons** : si l'ordre compte (podium, code PIN, rang), c'est un arrangement. Si l'ordre ne compte pas (comité, équipe, main de cartes), c'est une combinaison. Confondre les deux est l'erreur la plus fréquente !



**Oublier  $0! = 1$**  :  $C_n^n = \frac{n!}{n! \times 0!} = 1$  grâce à la convention  $0! = 1$ . Sans cette convention, la formule ne fonctionnerait pas.



**Binôme de Newton – signe moins** : dans  $(a - b)^n$ , les signes alternent. Le terme général est  $C_n^k \cdot a^{n-k} \cdot (-b)^k = (-1)^k \cdot C_n^k \cdot a^{n-k} \cdot b^k$ .

### Astuces de pros



**Utiliser la symétrie pour simplifier** :  $C_{100}^{97} = C_{100}^3 = \frac{100 \times 99 \times 98}{3 \times 2 \times 1} = 161700$ . Toujours choisir le plus petit exposant !



**Pour trouver un coefficient spécifique dans  $(a + b)^n$**  : identifier k depuis la puissance de b dans le terme cherché, puis appliquer  $C_n^k \cdot a^{n-k} \cdot b^k$ . Pas besoin de tout développer.



**Relation de Pascal pour vérification rapide** :  $C_5^2 = C_4^1 + C_4^2 = 4 + 6 = 10$ . Utile pour vérifier ses calculs sans refaire la division.