

# Vecteurs du plan

المتجهات في المستوى

## I. Notion de vecteur

Un **vecteur**  $\overrightarrow{AB}$  est caractérisé par :

- Une **direction** (la droite (AB)),
- Un **sens** (de A vers B),
- Une **norme**  $\|\overrightarrow{AB}\| = AB$  (longueur du segment).

Le **vecteur nul**  $\vec{0} = \overrightarrow{AA}$  a une norme nulle.

## II. Égalité de vecteurs

$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$  si et seulement si les deux vecteurs ont la même direction, le même sens et la même norme. Géométriquement, ABDC est un parallélogramme (ou les segments sont identiques).

## III. Coordonnées d'un vecteur

Dans un repère  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , si  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$ , alors :

$$\overrightarrow{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A)$$

Norme :  $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

## IV. Opérations sur les vecteurs

**Addition – règle de Chasles** :  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$ .

En coordonnées : si  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$ , alors  $\vec{u} + \vec{v} = (x + x', y + y')$ .

**Multiplication par un scalaire** :  $k \cdot \vec{u}(x, y) = (kx, ky)$ .  $\|k \cdot \vec{u}\| = |k| \cdot \|\vec{u}\|$ .

**Opposé** :  $-\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BA}$ .

## V. Colinéarité

$\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  sont **colinéaires** ssi :

$$x \cdot y' - y \cdot x' = 0$$

Application : A, B, C alignés  $\Leftrightarrow \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  colinéaires.

## VI. Translation

La **translation** de vecteur  $\vec{u}(a, b)$  transforme  $M(x, y)$  en  $M'(x + a, y + b)$ . On a  $\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$ .

## 🎯 Formules clés

- $\overrightarrow{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A)$
- **Chasles** :  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$
- $\vec{u} + \vec{v} = (x + x'; y + y')$
- $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$
- **Colinéaires**  $\Leftrightarrow xy' - yx' = 0$
- **Translation** :  $M'(x + a; y + b)$

## 💡 Astuces & méthodes

### 🔴 Pièges classiques



$\overrightarrow{AB} = B - A$ , **pas**  $A - B$  —  $\overrightarrow{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A)$ . C'est les coordonnées de B moins les coordonnées de A. L'ordre compte !



$\overrightarrow{AB} \neq \overrightarrow{BA}$  — Ces deux vecteurs sont opposés :  $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$ . Même longueur, sens contraire.



**ABCD parallélogramme**  $\Leftrightarrow \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$  (pas  $\overrightarrow{CD}$ ). Attention à l'ordre des lettres dans la condition.

### 🟢 Astuces de pros



**Règle de Chasles** : visualiser comme un chemin.  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$  : on part de A, on passe par B, on arrive en C. Le B "se simplifie".



Pour vérifier que 4 points forment un parallélogramme, calculer les milieux des diagonales. Si les milieux coïncident  $\rightarrow$  parallélogramme.